Проект (информационный, творческий, исследовательский, практико-ориентированный, ролевой)

Тема: Разработка игры "Ежовый спас" на игровом движке Godot

Предметная область: информатика

Выполнила ученица 11-2 класса

ФИО Шевелева Алёна Юрьевна Руководитель: Морозов А.Д.

Омск

2024

**Приложение 2**

**Индивидуальный план выполнения проекта**

**учащегося 10 класса БОУ г. Омска «Гимназия №140»**

**Шевелевой Алёны**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Этапы** | **Виды деятельности** | **Планируемая дата исполнения** | **Дата фактически** | **Подпись руководите ля** |
| **Подготовка** | Выбор темы учебного проекта и тем исследований обучающихся; Разработка основополагающего вопроса и проблемных вопросов учебной темы | **28.07.2024** | **28.07.2024** |  |
| **Планирование** | Формулировка задач, которые следует решить; Выбор средств и методов решения задач; Определение последовательностии сроков работ | **28.07.2024 - 29.07.2024** | **28.07.2024 - 29.07.2024** |  |
| **Процесс проекти рования** | Самостоятельна работа | **29.07.2024-6.07.2024** | **29.07.2024-6.07.2024** |  |
| Оформление описания |
| **Итог** | Оформление продукта | **ы** |  |  |
| Достигнутый результат |
| **Защита** |  |  |  |  |